



Recortar por la línea de puntos para guardar las instrucciones.

MODALIDAD 1

Baraja las cartas, coloca una cara hacia abajo delante de cada jugador y haz una pila de cartas con las cartas restantes, que se colocarán boca arriba en el centro de la mesa. **Objetivo:** ser el jugador que ha ganado más cartas de la pila de cartas al final de la partida. **Cómo jugar:** los jugadores dan la vuelta a su tarjeta boca arriba. Cada jugador debe ser el más rápido en detectar el símbolo idéntico entre su carta y la primera carta del montón de cartas. El primer jugador que encuentre el símbolo lo nombra, coge la carta del montón de cartas y la coloca delante de él o ella, encima de su carta. Al tomar esta carta, se revela una nueva carta. El juego continúa hasta que todas las cartas de la pila de cartas hayan sido robadas. **Fin del juego:** el juego se detiene una vez que se han ganado todas las cartas del montón de cartas. El ganador es el jugador que ha ganado más cartas.

MODALIDAD 2

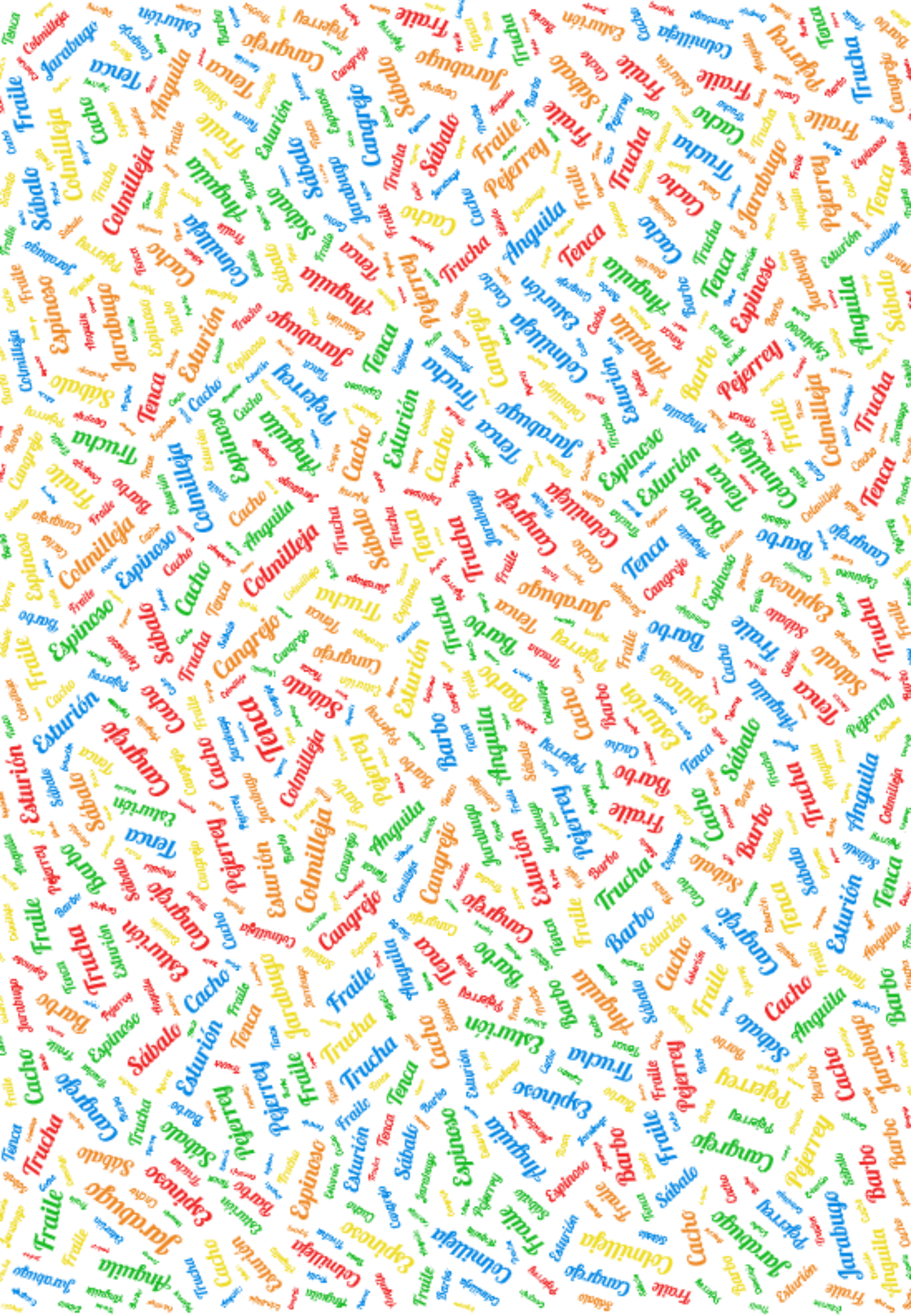
Reparte todas las cartas, una por una, a todos los jugadores, empezando por el jugador que ganó el último minijuego. Coloca la última carta en el centro de la mesa, boca arriba. Cada jugador baraja sus cartas y hace una pila de cartas colocada frente a él o ella, boca abajo. **Objetivo del juego:** sé el más rápido en deshacerte de todas tus tarjetas, ¡asegúrate de no ser el último! **Cómo jugar:** los jugadores dan la vuelta a su pila de empate boca arriba. Los jugadores deben ser más rápidos que los demás para descartar las cartas de su pila de cartas colocándolas en la carta del medio. Para ello, tienen que nombrar el símbolo idéntico entre la carta superior de su pila de cartas y la carta del medio. Como la carta del medio cambia tan pronto como un jugador coloca una de sus cartas encima de ella, los jugadores deben ser rápidos. **Fin del juego:** el último jugador que se deshaga de sus cartas pierde la partida.

MODALIDAD 3

Reparte todas las cartas, una por una, a todos los jugadores, empezando por el jugador que ganó el último minijuego. Coloca la última carta en el centro de la mesa, boca arriba. Cada jugador baraja sus cartas y hace una pila de cartas colocada frente a él o ella, boca abajo. **Objetivo del juego:** sé el más rápido en deshacerte de todas tus tarjetas, ¡asegúrate de no ser el último! **Cómo jugar:** los jugadores dan la vuelta a su pila de empate boca arriba. Los jugadores deben ser más rápidos que los demás para descartar las cartas de su pila de cartas colocándolas en la carta del medio. Para ello, tienen que nombrar el símbolo idéntico entre la carta superior de su pila de cartas y la carta del medio. Como la carta del medio cambia tan pronto como un jugador coloca una de sus cartas encima de ella, los jugadores deben ser rápidos. **Fin del juego:** el último jugador que se deshaga de sus cartas pierde la partida.

MODALIDAD 4

Baraja las cartas, coloca una boca abajo delante de cada jugador y haz una pila de cartas con las cartas restantes, que se colocarán boca arriba en el centro de la mesa. **Objetivo del juego:** ser el jugador que menos cartas ha ganado de la pila de cartas al final de la partida. **Cómo jugar:** los jugadores dan la vuelta a su tarjeta boca arriba. Cada jugador debe reconocer el símbolo idéntico entre la carta de cualquier otro jugador y la carta del montón de cartas. El primer jugador que encuentre un símbolo idéntico lo nombra, coge la carta del medio y la coloca encima de la carta del jugador en cuestión. Al tomar esta carta, se revela una nueva carta. El minijuego continúa hasta que se hayan ganado todas las cartas del montón de cartas. **Fin del juego:** el minijuego termina tan pronto como todas las cartas de la pila de cartas han sido ganadas. El ganador es el jugador con menos cartas.

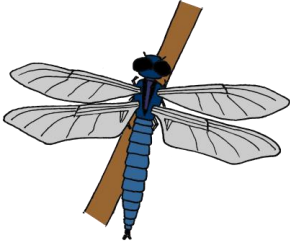


GLOSARIO DE DIBUJOS

Dibujos: **JOSÉ MARÍA TORREJÓN SAN-ROMÁN**

con la colaboración de Rosa Abel Galán Pascual

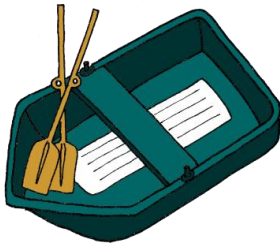
1. LIBÉLULA:



2. GORRA:



3. BARCA:



4. BOTAS DE AGUA:



5. CARRETE:



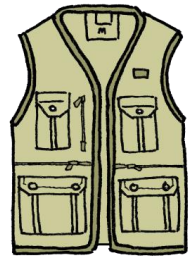
6. GAFAS



7. BOYA



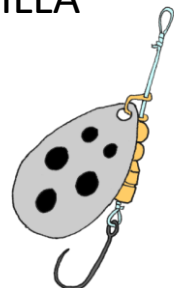
8. CHALECO



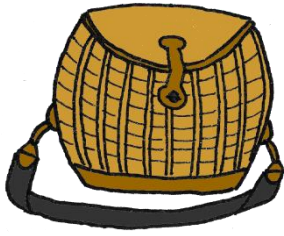
9. ANZUELO



10. CUCHARILLA



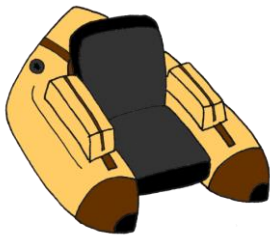
11. CESTA



12. CAÑA



13. PATO



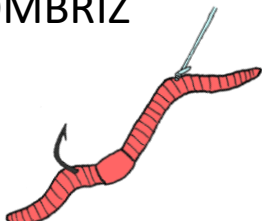
14. TENCA



15. TIRADOR



16. LOMBRIZ



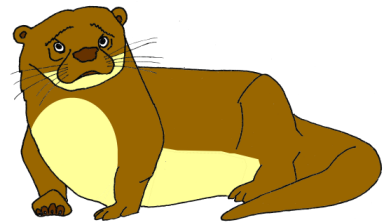
17. SACADERA



18. PLOMOS



19. NUTRIA



20. VADEADOR



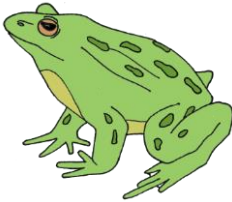
21. ESCARABAJO



22. MARTÍN PESCADOR



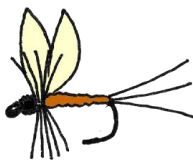
23. RANA



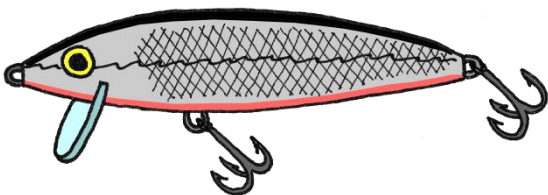
24. TRUCHA



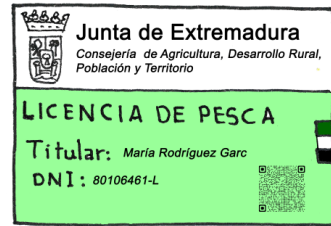
25. MOSCA SECA



26. RAPALA



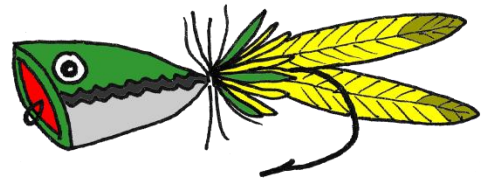
27. LICENCIA DE PESCA



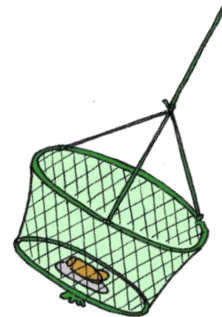
28. CANGREJO



29. POPPER



30. RETEL



31. PANIER

